



AI-GREENER

2024-1-AT01-KA220-SCH-
000248327



AI-GREENER

2024-1-AT01-KA220-SCH-
000248327

PLANO DE AULA

IA e sustentabilidade

 H QUADRAT HSK KHLN Bundeshandelsakademie Wolfsberg Austria	 Darica İpe Milli Eğitim Müdürlüğü Turkey	 CAMPUS 02 Fachhochschule der Wirtschaft GmbH Austria	 ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΔΕΥΤΕΡΙΑΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΚΕΡΚΙΡΑΣ Directorate of Secondary Education of Kerkira Greece	 Jumelebalgas vidusskola Latvia	 Sucessos Criativos Sucessos Criativos, Lda Portugal	 Sredno obrazovatelno uchiliste Lyuben Karavelov Bulgaria
--	---	--	--	---	--	---



AI-GREENER

2024-1-AT01-KA220-SCH-
000248327

Autores

Escola Secundária Jaunpiebalga



Karlis Krastins
Indriķis Andris Birznieks

Aviso



Co-funded by
the European Union

Financiado pela União Europeia. As opiniões e pontos de vista expressos são, no entanto, apenas dos autores e não refletem necessariamente os da União Europeia ou da Agência Executiva Europeia para a Educação e Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser responsabilizadas por elas.



1. TÍTULO

IA e sustentabilidade

2. NÍVEL DE ENSINO

- ☐ ISCED Nível 3 – Ensino Secundário Superior (idades 15–18 anos)

3. ÁREA TEMÁTICA

- ☐ Ciências
- ☐ Estudos Ambientais
- ☐ Geografia

4. TIPO

- ☐ Plano de Aula

5. DURAÇÃO

- ☐ 2 aulas de 40 minutos cada

6. OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM

O1- Explique o que é IA e descreva exemplos reais sobre como a IA é usada em ecologia e sustentabilidade.

O2- Analisar os impactos ambientais positivos e negativos da IA.

O3- Propor alternativas a uma aplicação de IA existente para a tornar mais sustentável.

O4 - Colaborar em equipas e refletir sobre o uso responsável da IA.



7. Competências Chave Desenvolvidas

- ☐ Literacia
- ☐ Competência matemática e competência em STEM
- ☐ Competência digital
- ☐ Pessoal, social e aprender a aprender competências
- ☐ Competência de cidadania

8. Conhecimentos Prévios / Pré-requisitos

Conhecimentos básicos sobre o uso da IA

9. Lição/Esboço do Projeto

Fase 1 – Introdução (Envolver e Contextualizar)

Os alunos são informados sobre os objetivos da aula e a ligação entre as tecnologias digitais e a responsabilidade ambiental.

Atividades:

Brainstorming sobre o tema "Onde usamos a IA no nosso dia a dia?"

Vídeo a apresentar a ligação entre a utilização da IA e a sustentabilidade.

Discussão em aula sobre questões relacionadas com o vídeo, por exemplo:

Quais são os exemplos de interação com a IA que contribuem para o consumo de recursos?

Que tipo de recursos necessita a IA?

Como é que Singapura aborda o desenvolvimento de IA sustentável?

Recurso (nome)	Link (para a pasta no Teams)
IA e Sustentabilidade https://www.youtube.com/watch?v=C9nuTfm18KY&t=55s	

Fase 2 – Exploração (Investigar e Comparar)

Os alunos exploram em profundidade a ligação entre IA, consumo de recursos e sustentabilidade, utilizando perguntas orientadas e colaboração.

Atividades:



Os alunos colaboram em grupos para analisar perguntas com base no conteúdo do vídeo em profundidade. A questão poderia ser:

Quais os exemplos de utilização da IA que mais contribuem para o consumo de recursos?

Para que fim a IA precisa de recursos como eletricidade, água, etc.?

Existem países além de Singapura que abordam a IA sustentável? Dá exemplos.

Os grupos resumem as suas descobertas e partilham-nas com os seus pares.

Resultados: responder às perguntas orientadoras, melhor compreensão dos benefícios ambientais e limitações das tecnologias de IA.

Recurso (nome)	Link (para a pasta no Teams)

Fase 3 – Aplicação (Prática Prática)

Os estudantes aplicam os seus conhecimentos avaliando criticamente a utilização da IA e propondo alternativas mais sustentáveis.

Atividades:

Cada grupo seleciona uma aplicação de IA já discutida (plataformas de streaming, transportes, etc.).

Os alunos identificam o impacto no ambiente e sugerem possíveis alternativas ou alterações à tecnologia para reduzir o consumo de recursos.

Os grupos criam uma apresentação (Canva, poster, etc.) explicando a sua proposta de IA sustentável.

Resultados: propostas de grupo, apresentações e materiais visuais.

Recurso (nome)	Link (para a pasta no Teams)

Fase 4 – Reflexão e Consolidação (Presente & Conectar)

Os alunos refletem sobre o que aprenderam e compreendem os fundamentos do uso responsável da IA.

Atividades:

Os alunos respondem às perguntas individualmente e discutem-nas em grupos sobre questões-chave tais como:

Qual foi a coisa mais surpreendente que aprendeu sobre o impacto da IA no ambiente?

Como podem os utilizadores, programadores e governos contribuir para tornar a IA mais sustentável?



Porque é que a responsabilidade ambiental é importante na inovação digital?

Resultados: Reflexões escritas dos alunos em plataformas online como a Mentimeter.
Compreensão do uso responsável e sustentável da tecnologia.

Recurso (nome)	Link (para a pasta no Teams)

10. Critérios de Avaliação

Participação em discussões em aula e brainstorming.
Contribuição para a análise de grupos e propostas de IA sustentável.
Reflexões partilhadas no final da aula.
Apresentação de grupo concluída.

Recurso (nome)	Link (para a pasta no Teams)

11. Materiais de Ensino

Nome	Tipo (Desenvolvido/Existe nte)	Link	Pape l na lição
IA e Sustentabilida de	Vídeo existente	https://www.youtube.com/watch?v=C9nuTfm18KY&t=55s	Fase 1

12. Recursos e Referências Externas

Recurso (nome)	Link (externo ou para a pasta no Teams)